



# Keglerverband Sachsen e.V.

# Spielbericht

Klasse : 2. Kreisliga

Staffel : 1

Ort : Riesa - Delle

Spiel-Nr. : -

Spieltag : -

Datum : 31.01.15

Beginn : 00:00

Ende : 00:00

129

## SV Aufbau Riesa 1.

| Nr.      | Name, Vorname    | Alter | Mitglieds Nummer | Volle | Abräumer | Gesamt | FW |
|----------|------------------|-------|------------------|-------|----------|--------|----|
| 1        | Walther, Klaus   | 62    | 81583            | 322   | 99       | 421    | 23 |
| 2        | Kittler, Detlef  | 53    | 81576            | 325   | 174      | 499    | 5  |
| 3        | Müller, Konrad   | 61    | 81584            | 333   | 114      | 447    | 13 |
| 4        | Körner, Roland   | 48    | 81587            | 327   | 172      | 499    | 3  |
| 5        | Reichelt, Thomas | 46    | 81577            | 381   | 199      | 580    | 3  |
| 6        | Härtel, Jörg     | 50    | 43325            | 337   | 163      | 500    | 9  |
| Gesamt : |                  |       |                  | 2.025 | 921      | 2.946  | 56 |

-129

## SV Motor Sörnewitz 1.

| Nr.      | Name, Vorname   | Alter | Mitglieds Nummer | Volle | Abräumer | Gesamt | FW |
|----------|-----------------|-------|------------------|-------|----------|--------|----|
| 1        | Funke, Dietmar* | 66    | 081914           | 327   | 125      | 452    | 13 |
| 2        | Noack, Felix    | 17    | 107950           | 348   | 141      | 489    | 10 |
| 3        | Funke, Marco    | 43    | 081913           | 340   | 124      | 464    | 9  |
| 4        | Ließner, Heiko  | 50    | 081918           | 301   | 156      | 457    | 9  |
| 5        | Herzog, Olaf    | 39    | 049359           | 331   | 159      | 490    | 7  |
| 6        | Schandl, Rico   | 47    | 081916           | 326   | 139      | 465    | 9  |
| Gesamt : |                 |       |                  | 1.973 | 844      | 2.817  | 57 |

Bemerkungen :

\* Funke Dietmar 2.Einsatz Seniorenspieler

Mannschaftsleiter :

*Reichelt*

SV Aufbau Riesa 1.

*R. Schandl*

SV Motor Sörnewitz 1.